



Plan de adaptación de la Industria 4.0 a la industria alimentaria vasca

Índice

- 1) Introducción.
 - 1) Clúster de alimentación.
 - 2) Asociación Centro Innovación de Bilbao.
- 2) Fase I: Dinámicas de innovación abierta.
- 3) Fase II: Implementación.
- 4) Aportaciones de las partes.

1. Introducción. Clúster de Alimentación

Participa en el grupo de pilotaje de la Estrategia RIS3 sobre Industria Alimentaria 4.0 promovida por el Gobierno Vasco.

Misión: Incrementar la competitividad de las empresas vascas del sector de la alimentación promoviendo el posicionamiento de las mismas entre los sectores líderes de Euskadi.

Objetivo 2016-2019: Apoyar a las empresas vascas en materia de innovación tecnológica.

2. Introducción. Asociación Centro Innovación de Bilbao - ILB

La Asociación desarrolla su actividad a través del centro INNOLAB Bilbao.

Objetivos:

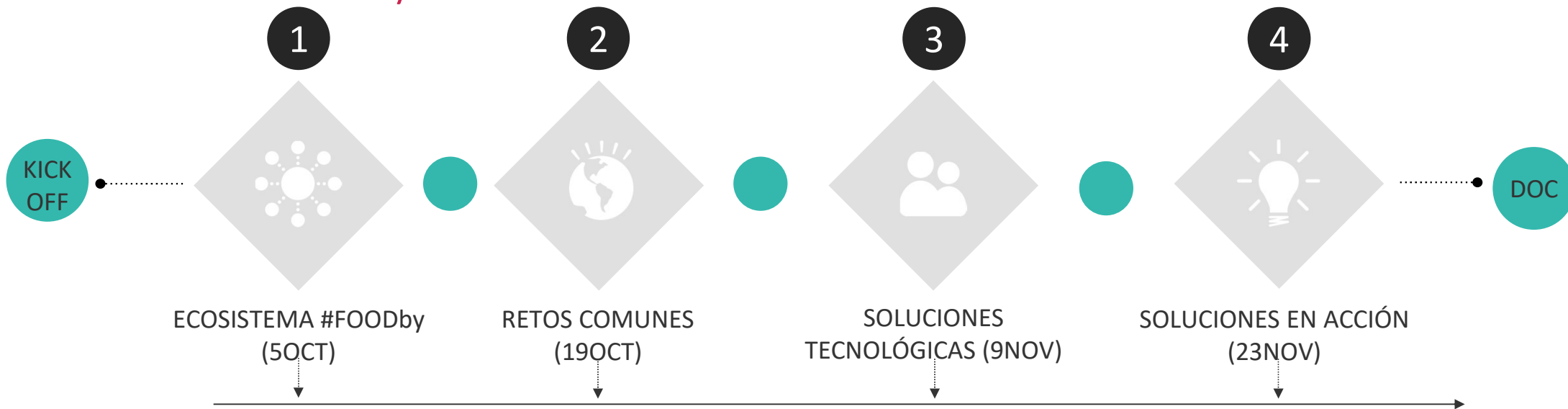
- ❖ Desarrollar la innovación tecnológica en la sociedad vasca con especialización en las nuevas tendencias en la tecnología de la información.
- ❖ Favorecer las actividades de digitalización de las empresas e industria de Euskadi
- ❖ Ser un motor para la creación de empleo cualificado, al hilo de las nuevas tecnologías.

3. Fase I: Dinámicas de innovación abierta

Objetivos:

- ❖ Comprender el concepto Industria 4.0 aplicado a la Industria Alimentaria.
- ❖ Realizar un diagnóstico del posicionamiento de la Industria Alimentaria Vasca respecto a la Industria 4.0 en la función de producción para las empresas transformadoras del Cluster.
- ❖ Identificar los retos a los que se enfrentan la Industria Alimentaria Vasca.
- ❖ Elegir la tecnología que podría aplicarse como potencial palanca de solución de la problemática identificada.

3. PROCESO #FOODby:



ECOSISTEMA #FOODby
(5OCT)

RETOS COMUNES
(19OCT)

SOLUCIONES
TECNOLÓGICAS (9NOV)

SOLUCIONES EN ACCIÓN
(23NOV)

Objetivos

VISION

OBJETIVO: Identificar y atraer agentes clave del sistema y crear una visión conjunta.
Establecer y visualizar las posibilidades de la red y detectar los principales retos y oportunidades dentro del marco de la producción y transformación en el sector alimentario..

RETOS

OBJETIVO: escuchar la retroalimentación que nos da el contexto (ecosistema) y los diferentes agentes que participan en el sistema

PROPUESTAS

OBJETIVO: Conectar con la inspiración y las posibilidades futuras del sistema. Propuestas por parte de los partners de INNOLAB y valoración inicial por parte de las empresas del Cluster de Alimentación de Euskadi.

SOLUCIONES

OBJETIVO: Aprendizaje validado e identificación de las oportunidades y de las situaciones a resolver conjuntamente con los partners tecnológicos de INNOLAB Bilbao.

Actividades Principales

- Check In + Ice Breaker
- Visión Conjunta + Manifiesto
- System Map
- Radar de Innovación 4.0.
- Visualizar retos + oportunidades

- Check In
- Empathy Map de usuarios clave
- Insight Cards
- Proceso de Ideación
- Priorización de ideas con Criterios #Foodby

- Check In
- Pitch de propuestas con plantilla #FOODby
- Open Space : Feedback - Blue ocean strategy
- Compartir conclusiones

- Visita a soluciones en marcha inspiradoras
- Dating enfocado de propuestas
- Celebración + Cierre del proceso



4. Fase II: Implementación

Acompañar al Cluster en la divulgación al conjunto de empresas asociadas de las conclusiones obtenidas en la fase I.

Identificar empresas asociadas que quieren realizar una prueba de concepto con alguna de las soluciones tecnológicas

5. Aportaciones de CA - ILB

Clúster

- Convocatoria a las empresas asociadas en calidad de co-organizador.
- Garantizar la asistencia a la Fase I de un mínimo de 16 personas.
- Divulgación de las convocatorias entre sus asociados y demás empresas del sector.
- Asumir el posible coste del alquiler/es del local/es, si lo hubiera.

ILB

- Provee del espacio físico donde celebrar las dinámicas de la Fase I.
- Seleccionar e invitar a los tecnólogos con distintas especialidades para su participación en las 2 fases.
- Generar las dinámicas de trabajo para ambas fases.
- Impulsar la implementación de una prueba de concepto o prototipo de las soluciones identificadas durante el Programa entre alguna/s empresa/s asociadas al Clúster .

6. Equipo ILB



Germán Jiménez Hernández. Euskaltel

Ingeniero Superior de Telecomunicación, especialidad en Telemática, en la ETSIIT de Bilbao UPV/EHU. Profesional, con 22 años de experiencia en el sector telco y TI. En 2004 se incorporó en el área de Tecnología de Euskaltel como Jefe de Proyectos de TI y telefonía. En 2016 pasa al área de Innovación de Euskaltel como Jefe de Proyecto de Internet de las Cosas para empresas e Industria 4.0, dedicado al diseño y definición de proyectos e infraestructura IOT. Con conocimientos avanzados en seguridad, protocolos de comunicaciones, es experto en desarrollo software y opensource.

6. Equipo ILB



Dr. Juan Ignacio(Iñaki) Vázquez. Universidad de deusto

Es doctor en Informática. Es Director del Departamento de Tecnologías Informáticas, Electrónicas y de la Comunicación de la Universidad de Deusto, investigador y profesor en el área de Internet de las Cosas, especialmente enfocado en la creación de experiencias de usuario a través de objetos conectados y el análisis de datos asociado. Es miembro del European Internet of Things Council, y fundador de varias start-ups tecnológicas en el ámbito de Internet de las Cosas como Symplio y EasyContext. Hasta 2011, fue Director de Unidad de I+D en Internet/smart objects en DeustoTech-Deusto Institute of Technology, con especialización en objetos inteligentes conectados a Internet. Ha participado y dirigido equipos multidisciplinares de desarrollo tecnológico de producto en ámbitos nacionales y europeos. Ha dirigido numerosos proyectos de investigación en el ámbito de entornos y productos Inteligentes, comunicaciones móviles, monitorización remota y análisis de datos mediante redes de sensores.

6. Equipo ILB



Begoña García Zapirain Universidad de Deusto

Se graduó en Ingeniería de Telecomunicaciones, en la especialidad en Telemática, por la Universidad del País Vasco (UPV / EHU) en 1994. Fue directora del Departamento de Telecomunicaciones de la Universidad de Deusto desde 2002 a 2008. En la actualidad es Directora de la línea Deustotech-LIFE de la Universidad de Deusto, realizando proyectos de investigación en las áreas de salud y nuevas tecnologías al servicio de la sociedad. En 2003 defendió su tesis doctoral, con distinción "Summa Cum Laude", en el campo de procesamiento digital de voz patológica. En 2011 obtuvo un Executive MBA en la Universidad del País Vasco, con el premio al mejor estudiante, y en 2012 se graduó en el Programa Superior de Dirección Sanitaria en Deusto Business School, Universidad de Deusto.

6. Equipo ILB



Pablo García Bringas.

Executive Master in Business Administration, PhD in Computer Science and Artificial Intelligence (specialized on Cyber-Security), MSc in Telecommunications, MSc in Industrial Informatics, and BSc in Computer Science.

Currently working as University Associate Professor (Profesor Titular de Universidad), I've been dedicated to Research, Tecnology Development and Innovation for 15 years, from positions as Head Researcher of DeustoTech Computing - S3Lab, and also as Director of DeustoTech - Deusto Institute of Technology. I've been also Director of Research at the Faculty of Engineering.

6. Equipo ILB



Jose Miguel Landeta. TEKNIKER – IK4

Ingeniero de Telecomunicaciones & Executive MBA, por la Universidad de Deusto y DBS respectivamente.

Trabajó como investigador colaborador en la unidad de electrónica de IK4-Ikerlan en la definición de una metodología para desarrollar sistemas de alta confiabilidad.

En el año 2008 se incorpora al departamento de Electrónica y Comunicaciones de IK4- TEKNIKER, en el cual realiza labores de investigador en IoT, redes de sensores inalámbricas, sistemas embebidos de altas prestaciones (Hardware y Software) y sistemas de control, etc., y desde 2011, gestión de proyectos tanto nacionales como europeos.

En el año 2017, tras finalizar el Executive MBA realizado en la DBS, pasa a formar parte del departamento de mercado de IK4-TEKNIKER para realizar funciones de desarrollo de negocio y transferencia de tecnología.

6. Equipo ILB



Iñigo Blanco. DOT

Iñigo Blanco es co-fundador de DOT S.Coop, firma internacional enfocada en acompañar a las empresas y organizaciones a la Nueva Era mediante procesos de intraemprendizaje social y diseño de innovación. Han trabajado en proyectos de innovación social y diseño con empresas como: Suez Water - Aguas de Barcelona, Eroski, Philips, Orbea, AXA, Iberdrola, Pernod Ricard... Contando con Ashoka, BMW Foundation y League Of Intrapreneurs como aliados.

También es profesor y team-coach de equipos emprendedores en Mondragon Team Academy (Universidad de Mondragon) tanto en el grado LEINN (Liderazgo Emprendedor e Innovación) como en el master MINN (Master Internacional en Intraemprendizaje e Innovación Abierta) en sus ediciones en Europa, India y China. A su vez es el co-fundador y presidente del centro de innovación social Impact HUB Donostia - San Sebastián.

Ha sido ponente en congresos internacionales como el Global Social Economy Forum en Seúl, BMW's Young Leaders Forum en Estambul o el 1st Social Intrapreneurship Forum en Berlín. A nivel nacional a participado entre otros en TEDxValladolid, TEDxBurgos y en el Global Intrapreneurship Forum de Barcelona.

Es licenciado en Ciencias Ambientales por la UPV-EHU y posee un Master Internacional en Intraemprendizaje e Innovación Abierta por la Universidad de Mondragon y otro en Team Coaching por la Universidad de Jyväskylä (Finlandia). Cursó el programa de Innovation Prototyping & Organizational Leadership en Massachusetts Institute of Technology - Sloan School of Management

6. Equipo ILB



Ainarra Atorrasagasti. DOT

Ainarra is the Design Director at DOT S.Coop, she is passionate about creating positive impact in the world through design. She enjoys helping startups and established organizations launching products, redefining services mostly in the fields of sports, wellbeing, food, hand tool & machinery, automotive and industrial sectors. She helps companies to be inspired by design, trends, textures, innovative prototypes and sketches to create new products and connect with new users.

She is a prototyping specialist, Ainarra seeks to use her hands-on background to steer design towards fabrication, by promoting prototyping as a tool to explore, test and communicate ideas at all stages of the product development cycle. For the last 9 years Ainarra has been lecturing at Mondragon University's Engineering School both at bachelor degree and master degree students as a teacher on Product Design, Design Trends and Artistic Design. She often finds herself immersed in a training oriented towards product design and creation. She has also been involved in some changemaker education projects such as a Rural entrepreneurship and women empowerment program in Mauritania. Education Technical engineer in industrial design (Mondragon University, Spain), Masters degree on Product Design (EDNA_École de Design Nantes Atlantique, France)

6. Equipo ILB



Javier Garcinuño. Hasten Ventures

Más de 20 años de experiencia en dirección de empresas en sectores como medios de comunicación, empresas de distribución alimentaria, e-health, actualmente es director en Executive Education en IE Business School y es socio director en Hasten. Experto en modelado de negocio y creación de empresa, de formación economista curso MBA y otros cursos de post-grado.

6. Equipo ILB

El equipo de que ILB aporta al proyecto será completado con nuevos perfiles según la dinámica avance y conozcamos en detalle las necesidades de las empresas alimentarias participantes.





www.ilb.eus